



# Wissensentdeckung in Datenbanken

## Deep Learning (II)

Nico Piatkowski und Uwe Ligges

Informatik—Künstliche Intelligenz  
Computergestützte Statistik  
Technische Universität Dortmund

25.07.2017

# Überblick

- Faltungsnetze
- Dropout
- Autoencoder
- Generative Adversarial Networks

## Neuronale Netze

- Eignen sich um beliebige Funktionen zu approximieren
- Können sowohl zur Regression als auch zur Klassifikation eingesetzt werden
- Werden mittels stochastischem Gradientenabstieg trainiert (Gradient wird in jeder Iteration nur auf einer Teilmenge der Daten berechnet)



# Überblick

- Faltungsnetze
- Dropout
- Autoencoder
- Generative Adversarial Networks

## Neuronale Netze

- Eignen sich um beliebige Funktionen zu approximieren
- Können sowohl zur Regression als auch zur Klassifikation eingesetzt werden
- Werden mittels stochastischem Gradientenabstieg trainiert (Gradient wird in jeder Iteration nur auf einer Teilmenge der Daten berechnet)



# Überblick

- Faltungsnetze
- Dropout
- Autoencoder
- Generative Adversarial Networks

## Neuronale Netze

- Eignen sich um beliebige Funktionen zu approximieren
- Können sowohl zur Regression als auch zur Klassifikation eingesetzt werden
- Werden mittels stochastischem Gradientenabstieg trainiert (Gradient wird in jeder Iteration nur auf einer Teilmenge der Daten berechnet)





# Überblick

- Faltungsnetze
- Dropout
- Autoencoder
- Generative Adversarial Networks

## Neuronale Netze

- Eignen sich um beliebige Funktionen zu approximieren
- Können sowohl zur Regression als auch zur Klassifikation eingesetzt werden
- Werden mittels stochastischem Gradientenabstieg trainiert (Gradient wird in jeder Iteration nur auf einer Teilmenge der Daten berechnet)



## Aktivierungsfunktionen an Neuron $v \in V$

Sigmoid:

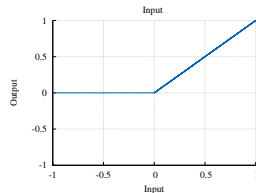
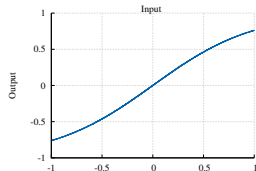
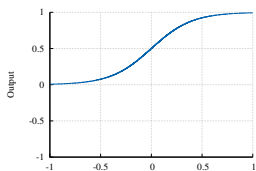
$$a_v^{\text{sig}}(z) = \frac{1}{1 + \exp(-z)}$$

Tangens Hyperbolicus (tanh):

$$a_v^{\text{tanh}}(z) = \frac{\exp(z) - \exp(-z)}{\exp(z) + \exp(-z)}$$

Rectified linear unit (ReLU):

$$a_v^{\text{ReLU}}(z) = \max\{0, z\}$$

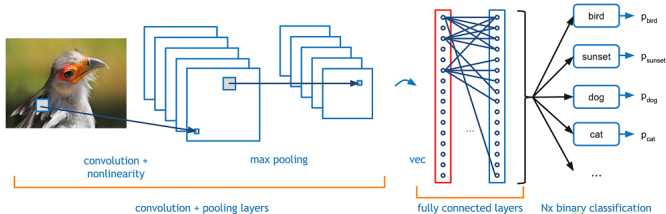


# Faltungsnetze und Translationsinvarianz

**Beobachtung:** Sollen Objekte in Bildern erkannt werden, müssen klassische Netze lernen dass Objekt überall zu erkennen  $\Rightarrow$  künstliche Verkomplizierung des Problems!

**Besser:** Ausnutzung “lokaler rezeptiver Felder”  
 Lerne kleine Schablonen die über das Bild geschoben werden

**Beispiel:** Original Bild: 1024x768. Jedes Neuron auf Schicht 1 ist nur mit 10x10 Pixeln verbunden, und alle Neuronen auf Schicht 1 verwenden **den gleichen Gewichtsvektor!**

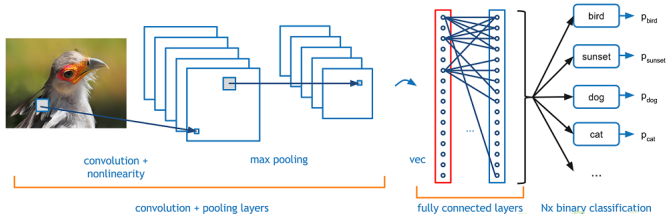


# Faltungsnetze und Translationsinvarianz

**Beobachtung:** Sollen Objekte in Bildern erkannt werden, müssen klassische Netze lernen dass Objekt überall zu erkennen  $\Rightarrow$  künstliche Verkomplizierung des Problems!

**Besser:** Ausnutzung “lokaler rezeptiver Felder”  
 Lerne kleine Schablonen die über das Bild geschoben werden

**Beispiel:** Original Bild: 1024x768. Jedes Neuron auf Schicht 1 ist nur mit 10x10 Pixeln verbunden, und alle Neuronen auf Schicht 1 verwenden **den gleichen Gewichtsvektor!**



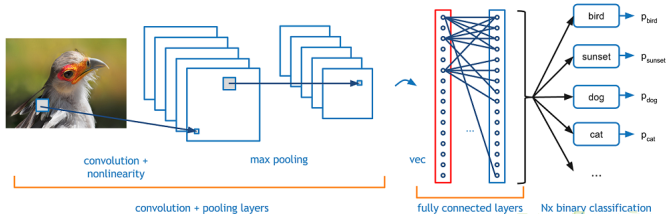


# Faltungsnetze und Translationsinvarianz

**Beobachtung:** Sollen Objekte in Bildern erkannt werden, müssen klassische Netze lernen dass Objekt überall zu erkennen  $\Rightarrow$  künstliche Verkomplizierung des Problems!

**Besser:** Ausnutzung “lokaler rezeptiver Felder”  
 Lerne kleine Schablonen die über das Bild geschoben werden

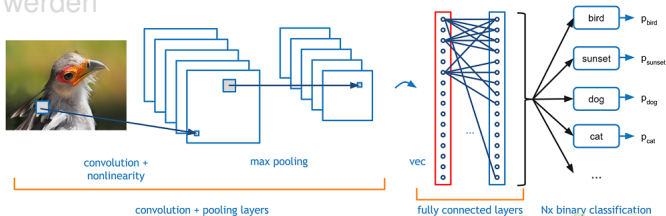
**Beispiel:** Original Bild: 1024x768. Jedes Neuron auf Schicht 1 ist nur mit 10x10 Pixeln verbunden, und alle Neuronen auf Schicht 1 verwenden **den gleichen Gewichtsvektor!**



## Faltungsnetze und Translationsinvarianz (II)

### Verallgemeinerung (Faltung):

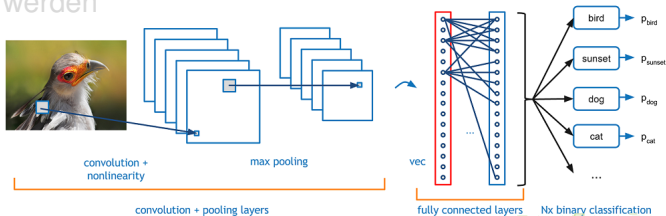
- Es gibt  $m$  Klassen von Neuronen—alle Neuronen einer Klasse  $c$  verwenden den gleichen Gewichtsvektor  $\beta_c$
- Jedes Neuron jeder Klasse (=Filter) ist mit einem anderen  $h \times h$  Ausschnitt des Bildes verbunden
- Oft:** Es wird nur das Maximum einer Menge von Neuronen an die nächste Schicht weitergeleitet (Max-Pooling)
- Es können mehrere Faltungen hintereinander ausgeführt werden



## Faltungsnetze und Translationsinvarianz (II)

### Verallgemeinerung (Faltung):

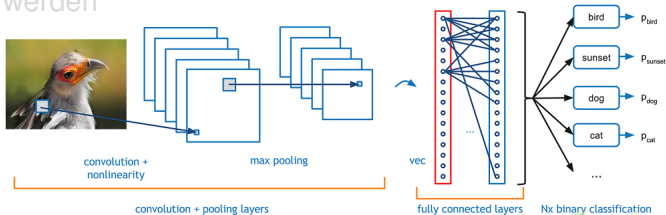
- Es gibt  $m$  Klassen von Neuronen—alle Neuronen einer Klasse  $c$  verwenden den gleichen Gewichtsvektor  $\beta_c$
- Jedes Neuron jeder Klasse (=Filter) ist mit einem anderen  $h \times h$  Ausschnitt des Bildes verbunden
- Oft:** Es wird nur das Maximum einer Menge von Neuronen an die nächste Schicht weitergeleitet (Max-Pooling)
- Es können mehrere Faltungen hintereinander ausgeführt werden



## Faltungsnetze und Translationsinvarianz (II)

### Verallgemeinerung (Faltung):

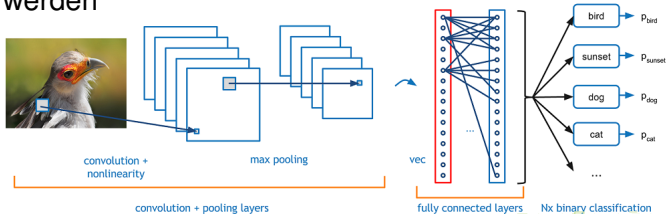
- Es gibt  $m$  Klassen von Neuronen—alle Neuronen einer Klasse  $c$  verwenden den gleichen Gewichtsvektor  $\beta_c$
- Jedes Neuron jeder Klasse (=Filter) ist mit einem anderen  $h \times h$  Ausschnitt des Bildes verbunden
- **Oft:** Es wird nur das Maximum einer Menge von Neuronen an die nächste Schicht weitergeleitet (Max-Pooling)
- Es können mehrere Faltungen hintereinander ausgeführt werden



## Faltungsnetze und Translationsinvarianz (II)

### Verallgemeinerung (Faltung):

- Es gibt  $m$  Klassen von Neuronen—alle Neuronen einer Klasse  $c$  verwenden den gleichen Gewichtsvektor  $\beta_c$
- Jedes Neuron jeder Klasse (=Filter) ist mit einem anderen  $h \times h$  Ausschnitt des Bildes verbunden
- Oft:** Es wird nur das Maximum einer Menge von Neuronen an die nächste Schicht weitergeleitet (Max-Pooling)
- Es können mehrere Faltungen hintereinander ausgeführt werden





## Überanpassung

Jedes Neuron auf Schicht  $k$  hat  $|\{v \mid L(v) = k - 1\}|$  Parameter  
(weniger bei Faltungsnetzen)

**Aufgrund hoher Anzahl an Parametern:** Neuronale Netze  
neigen zur Überanpassung!

- Netz lernt Daten “auswendig”
- Vorhersagefehler ist auf Trainingsdaten viel kleiner als aus Testdaten

Strategien zur Vermeidung von Überanpassung:

- Norm-basierte Regularisierung  $\ell(\beta; \mathcal{D}) + \lambda \|\beta\|_q$  (z.B.  $q = 1$  oder  $q = 2$ )
- Dropout
- “Pretraining” mittels Autoencoder



## Überanpassung

Jedes Neuron auf Schicht  $k$  hat  $|\{v \mid L(v) = k - 1\}|$  Parameter  
(weniger bei Faltungsnetzen)

**Aufgrund hoher Anzahl an Parametern:** Neuronale Netze  
neigen zur Überanpassung!

- Netz lernt Daten “auswendig”
- Vorhersagefehler ist auf Trainingsdaten viel kleiner als aus Testdaten

Strategien zur Vermeidung von Überanpassung:

- Norm-basierte Regularisierung  $\ell(\beta; \mathcal{D}) + \lambda \|\beta\|_q$  (z.B.  $q = 1$  oder  $q = 2$ )
- Dropout
- “Pretraining” mittels Autoencoder



## Überanpassung

Jedes Neuron auf Schicht  $k$  hat  $|\{v \mid L(v) = k - 1\}|$  Parameter (weniger bei Faltungsnetzen)

**Aufgrund hoher Anzahl an Parametern:** Neuronale Netze neigen zur Überanpassung!

- Netz lernt Daten “auswendig”
- Vorhersagefehler ist auf Trainingsdaten viel kleiner als auf Testdaten

Strategien zur Vermeidung von Überanpassung:

- Norm-basierte Regularisierung  $\ell(\beta; \mathcal{D}) + \lambda \|\beta\|_q$  (z.B.  $q = 1$  oder  $q = 2$ )
- Dropout
- “Pretraining” mittels Autoencoder





# Dropout

Neuron  $v \in V$  mit Parametervektor  $\beta_v$

**Idee:** Parameterupdate  $\beta_v^{t+1} = \beta_v^t + \eta \nabla_v \ell(\beta; \mathcal{D})$  wird zufallsbasiert ausgeführt, z.B.

$$p = \mathbb{P}(\text{Parameterupdate and Neuron } v) = \frac{1}{2}$$

Man kann zeigen: Dropout ist equivalent zu einem Ensemble von Netzen

**Wichtig:** Bei der Anwendung des Modells muss Dropout berücksichtigt werden! Zwei Möglichkeiten:

- Skalierung aller Gewichte jedes Neurons mit  $p$
- Berechnung der erwarteten Netzausgabe (d.h. Netz mehrfach auswerten mit Dropout!) ← “richtig”, aber teuer



## Dropout

Neuron  $v \in V$  mit Parametervektor  $\beta_v$

**Idee:** Parameterupdate  $\beta_v^{t+1} = \beta_v^t + \eta \nabla_v \ell(\beta; \mathcal{D})$  wird zufallsbasiert ausgeführt, z.B.

$$p = \mathbb{P}(\text{Parameterupdate and Neuron } v) = \frac{1}{2}$$

Man kann zeigen: Dropout ist equivalent zu einem Ensemble von Netzen

**Wichtig:** Bei der Anwendung des Models muss Dropout berücksichtigt werden! Zwei Möglichkeiten:

- Skalierung aller Gewichte jedes Neurons mit  $p$
- Berechnung der erwarteten Netzausgabe (d.h. Netz mehrfach auswerten mit Dropout!) ← “richtig”, aber teuer



# Dropout

Neuron  $v \in V$  mit Parametervektor  $\beta_v$

**Idee:** Parameterupdate  $\beta_v^{t+1} = \beta_v^t + \eta \nabla_v \ell(\beta; \mathcal{D})$  wird zufallsbasiert ausgeführt, z.B.

$$p = \mathbb{P}(\text{Parameterupdate and Neuron } v) = \frac{1}{2}$$

Man kann zeigen: Dropout ist equivalent zu einem Ensemble von Netzen

**Wichtig:** Bei der Anwendung des Models muss Dropout berücksichtigt werden! Zwei Möglichkeiten:

- Skalierung aller Gewichte jedes Neurons mit  $p$
- Berechnung der erwarteten Netzausgabe (d.h. Netz mehrfach auswerten mit Dropout!) ← “richtig”, aber teuer

# Autoencoder

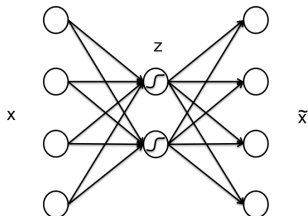
Allgemeine Dimensionsreduktion: **Gegeben:**  $d$ -dimensionaler Datenpunkt  $x$

**Gesucht:** Funktionen  $f : \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}^h$  und  $g : \mathbb{R}^h \rightarrow \mathbb{R}^d$  mit  $h < d$  und

$$g(f(x)) \approx x$$

**Erinnerung:** Tiefes Neuronales Netz ist Folge von Funktionskompositionen:  $f \dots (f^2(f^1(f^0(x))))$

$\Rightarrow$  Nutze tiefes Netz um  $f$  und  $g$  zu lernen! (=Autoencoder)



# Autoencoder

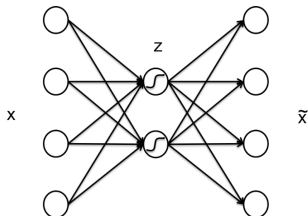
Allgemeine Dimensionsreduktion: **Gegeben:**  $d$ -dimensionaler Datenpunkt  $x$

**Gesucht:** Funktionen  $f : \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}^h$  und  $g : \mathbb{R}^h \rightarrow \mathbb{R}^d$  mit  $h < d$  und

$$g(f(x)) \approx x$$

**Erinnerung:** Tiefes Neuronales Netz ist Folge von Funktionskompositionen:  $f \cdots (f^2(f^1(f^0(x))))$

⇒ Nutze tiefes Netz um  $f$  und  $g$  zu lernen! (=Autoencoder)



# Autoencoder

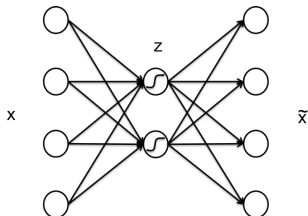
Allgemeine Dimensionsreduktion: **Gegeben:**  $d$ -dimensionaler Datenpunkt  $x$

**Gesucht:** Funktionen  $f : \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}^h$  und  $g : \mathbb{R}^h \rightarrow \mathbb{R}^d$  mit  $h < d$  und

$$g(f(x)) \approx x$$

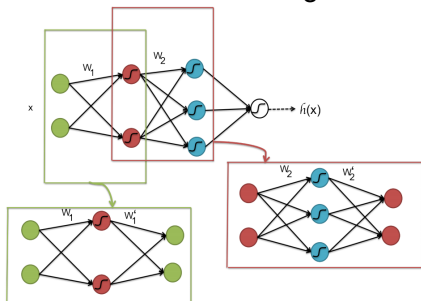
**Erinnerung:** Tiefes Neuronales Netz ist Folge von Funktionskompositionen:  $f \cdots (f^2(f^1(f^0(x))))$

⇒ Nutze tiefes Netz um  $f$  und  $g$  zu lernen! (=Autoencoder)



## Pretraining/Stacked Autoencoder

- Mehrere autoencoder können hintereinander “geschaltet” werden
- Jede Schicht kann einzeln trainiert werden
- Ermöglicht **unüberwachtes** Lernen von high-Level Merkmalen
- Kontruktion von Klassifikator durch anfügen weiterer Schichten und Fine-Tuning der Netzparameter





## Datengenerierung mit Neuronalen Netzen

**Idee:** Nutze gelerntes Netz um Daten zu erzeugen!

Vorgehensweise (ImageNet Klassifikation):

- Trainiere Neuronales Netz auf ImageNet Datensatz
- Lege Zufallsvektor als Eingabe an
- Wähle eine beliebige Klasse (z.B. Blumentopf) und ändere Zufallsvektor, so dass die Aktivierung des entsprechenden Ausgabeneurons erhöht wird (z.B. durch Umformulierung als Maximierungsproblem)
- Wiederhole den vorherigen Schritt so oft wie möglich

Auch mit Autoencodern (unüberwacht) möglich!





## Datengenerierung mit Neuronalen Netzen

**Idee:** Nutze gelerntes Netz um Daten zu erzeugen!

Vorgehensweise (ImageNet Klassifikation):

- Trainiere Neuronales Netz auf ImageNet Datensatz
- Lege Zufallsvektor als Eingabe an
- Wähle eine beliebige Klasse (z.B. Blumentopf) und ändere Zufallsvektor, so dass die Aktivierung des entsprechenden Ausgabeneurons erhöht wird (z.B. durch Umformulierung als Maximierungsproblem)
- Wiederhole den vorherigen Schritt so oft wie möglich

Auch mit Autoencodern (unüberwacht) möglich!



## Datengenerierung mit Neuronalen Netzen

**Idee:** Nutze gelerntes Netz um Daten zu erzeugen!

Vorgehensweise (ImageNet Klassifikation):

- Trainiere Neuronales Netz auf ImageNet Datensatz
- Lege Zufallsvektor als Eingabe an
- Wähle eine beliebige Klasse (z.B. Blumentopf) und ändere Zufallsvektor, so dass die Aktivierung des entsprechenden Ausgabeneurons erhöht wird (z.B. durch Umformulierung als Maximierungsproblem)
- Wiederhole den vorherigen Schritt so oft wie möglich

Auch mit Autoencodern (unüberwacht) möglich!



## Datengenerierung mit Neuronalen Netzen

**Idee:** Nutze gelerntes Netz um Daten zu erzeugen!

Vorgehensweise (ImageNet Klassifikation):

- Trainiere Neuronales Netz auf ImageNet Datensatz
- Lege Zufallsvektor als Eingabe an
- Wähle eine beliebige Klasse (z.B. Blumentopf) und ändere Zufallsvektor, so dass die Aktivierung des entsprechenden Ausgabeneurons erhöht wird (z.B. durch Umformulierung als Maximierungsproblem)
- Wiederhole den vorherigen Schritt so oft wie möglich

Auch mit Autoencodern (unüberwacht) möglich!



## Label: Blumentopf





## Label: Huhn





# Generative Adversarial Networks

- Erzeugte Daten sehen “künstlich” aus
- **Aber:** Daten sollen möglichst echt aussehen?!

**Idee:** Trainiere zwei Netze!

- Erstes Netz versucht Daten zu erzeugen (z.B. Bilder von Hühnern)
- Zweites Netz versucht “echte” Bilder von künstlichen Bildern zu unterscheiden

GAN Verlustfunktion:

$$\ell(\beta^D, \beta^G; \mathcal{D}) = -\log \mathbb{P}_{\beta^D}(\mathcal{D}) - \mathbb{E}_Z \log(1 - \mathbb{P}_{\beta^D}(G(Z)))$$

# Superresolution GAN

original



bicubic  
(21.59dB/0.6423)



SRResNet  
(23.44dB/0.7777)



SRGAN  
(20.34dB/0.6562)

